



# Ausschreibung

16. LRG Drachenboot Cup 2020

13. Juni 2020



<b>Veranstalter:</b>	Lingener Rudergesellschaft von 1923 e.V.	
<b>Regatta Adresse:</b>	Lingener Rudergesellschaft von 1923 e.V. Am alten Friedhof 1 49808 Lingen (Ems)	
<b>Meldeeröffnung:</b>	Sofort	
<b>Anmeldung Infos und Trainingskoordination:</b>	drachenboot@lingener-rg.de (Ansprechpartner: Kerstin Meyer)	
<b>Anmeldeschluss:</b>	Anmeldeschluss ist der 31. Mai 2020	
<b>Startgeld:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Für Team ohne eigenen Steuermann</li><li>- Für Teams mit eigenem Steuermann und ohne Trainingseinheiten</li><li>- Das Startgeld muss bis zum 31. Mai 2020 überwiesen sein</li></ul>	<p>140,00€</p> <p>100,00€</p>
<b>Trainingsgelder</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Eine kostenlose Trainingseinheit ist im Startgeld enthalten</li><li>- Zusätzliche Trainingseinheit nach Absprache</li></ul>	<p>25,00€</p>
<b>Trainingstermine</b>	<p>Leider können wir die Trainings in diesem Jahr nur noch in einem zeitlich beschränkten Rahmen unter der Woche anbieten. Um aber sowohl euch als auch uns eine bessere Planung der Trainings ermöglichen zu können, bieten wir zusätzlich drei Trainingswochenenden an. Diese geben euch die Möglichkeit, freitags, samstags, oder sonntags zu trainieren und ggf. auch gegen andere Teams zu fahren. Die genaue Uhrzeit des Trainings erfolgt nach Absprache.</p> <p>Freitags ab 15 Uhr Samstag – Sonntag: 10 Uhr bis 16 Uhr 3./4./5. April 2020 17./18./19. April 2020 15./16./17. Mai 2020 5./6./7. Juni 2020</p> <p>Bitte spricht uns zwecks Trainingsvereinbarung einfach an.</p> <p>Termine unter der Woche bitte nach Absprache mit uns.</p>	
<b>Bankverbindung:</b>	DE07 2665 0001 1191 3507 74 Lingener Rudergesellschaft von 1923 e.V. <u>Als Verwendungszweck bitte unbedingt angeben:</u> Teamname	

	Firmenname Startgeld oder Trainingsgeld	
<b>Drachenbootteam</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ein Team besteht aus maximal 16 Paddlern, davon mindestens 4 Paddlerinnen und einem Trommler</li> <li>- Der Steuermann wird auf Wunsch vom Veranstalter gestellt</li> <li>- Wenn ein Team am Regattatag zu wenig Teilnehmer hat, ist es gestattet, Paddler nach Absprache von anderen Drachenbootteams auszulihen.</li> </ul>	
<b>Teamoutfit</b>	<p>Damit die Teammitglieder als solche zu erkennen sind, sollte ein gemeinsames Outfit gewählt werden. Bunte Kostüme, Bemalung und ein origineller Schlachtruf unterstreichen den FUN- Charakter der Drachenboot Regatta</p> <p>Das beste Outfit aller Teams wird von einer Jury aus Teammitgliedern und Zuschauern prämiert.</p>	
<b>Wertung</b>		
<b>Klassen</b>	<p>Die Regatta ist in 3 Klassen unterteilt:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sport</li> <li>- Fun</li> <li>- Schüler</li> </ul> <p>Bitte die Klasse bei der Anmeldung angeben Weitere Infos zu den Klassen siehe weiter unten:</p>	
<b>Zeitplan (Änderungen vorbehalten)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Teamkapitän-Meeting</li> <li>- Beginn Fun-Cup</li> <li>- Schülerrennen</li> <li>- Beginn Sport-Cup</li> <li>- Siegerehrung</li> <li>- Prämierung des besten Kostüms</li> </ul>	<p>10:00 Uhr</p> <p>11:00 Uhr</p> <p>13:00 Uhr</p> <p>13:10 Uhr</p> <p>18:00 Uhr</p> <p>19:00 Uhr</p>
<b>Kreismeisterschaft:</b>	Für die Ermittlung des Kreismeisters wird aus allen Rennen der emsländischen Teams die Durchschnittszeit errechnet. Das Team mit der schnellsten Durchschnittszeit wird Kreismeister.	
<b>Boote und Paddel</b>	Die Boote werden vom Veranstalter gestellt. Es besteht kein Anspruch auf Auswahl der Boote. Für die Rennen „Fun-Cup“ ist nur LRG Equipment zugelassen. (Ausnahme: Sitzpolster/Matte). Sport-Cup-Rennen dürfen mit eigenen Paddeln gefahren werden. Wir bitten alle Teams mit den Ausrüstungsgegenständen sorgfältig umzugehen. Nach dem Rennen sind die Paddel in die dafür vorgesehenen Behälter am Steg abzulegen!!	
<b>Steuermann/frau</b>	Der Veranstalter stellt die Steuermänner, erfahrene Teams können selbst einen rennerproben, eingewiesenen Steuermann stellen. Es besteht kein Anspruch auf einen bestimmten Steuermann! Das absolute Kommando im Boot hat der Steuermann!	
<b>Startsignal</b>	Beim Rennstart erfolgt ein dreiteiliges Startsignal: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 Are you ready</li> <li>• 2. Attention</li> <li>• 3. Hupe ertönt (GO!)</li> </ul>	

<b>Umkleideräume</b>	Umkleideräume und Duschen sind im LRG-Bootshaus vorhanden.
<b>Eintreffen der Teams:</b>	1 Stunde vor Rennbeginn am Bootshaus, 15 Min. vor Rennbeginn am Bootssteg. Siehe auch Punkt 14 der Teilnahmebedingungen.
<b>Infobereich</b>	Im Regattabüro bekommt am Regattatag der Team-Captain alle Infos zum 16.Drachenboot-Cup.
<b>Sicherheit:</b>	DLRG und DRK und Helfer des Organisationsteams beaufsichtigen sicherheitstechnisch die Regatta.
<b>Firmenwerbung:</b>	Bitte unterstützen sie mit ihrer Werbeaktion unsere Veranstaltung. An der Fußgängerbrücke können Werbebanner aufgehängt werden. Hierfür berechnen wir 40 € pro lfd. Meter. Weitere Werbung ist im Regatta-Programmheft möglich. Bitte mit dem Veranstalter die Art der Werbung rechtzeitig absprechen.
<b>Eigenversorgung:</b>	Am Veranstaltungstag stehen div. Angebote wie Kaffee, Kuchen, Getränke und ein Imbissstand zur Verfügung. Somit müsst ihr euch nicht mit dem aufwendigen Transport und der Beschaffung der Eigenversorgungsmittel belasten. Alles gibt es bei uns, wohltemperiert zu fairen Preisen. Gekühlte Getränkekisten können am Regattatag im Regattabüro oder am Getränkewagen vorbestellt oder erworben werden. Bitte denkt daran, dass sich die Veranstaltung auch über den Verkauf der Getränke und Speisen finanziert. Ohne den Verkauf der Speisen und Getränke ist eine Durchführung der Regatta schwer möglich.

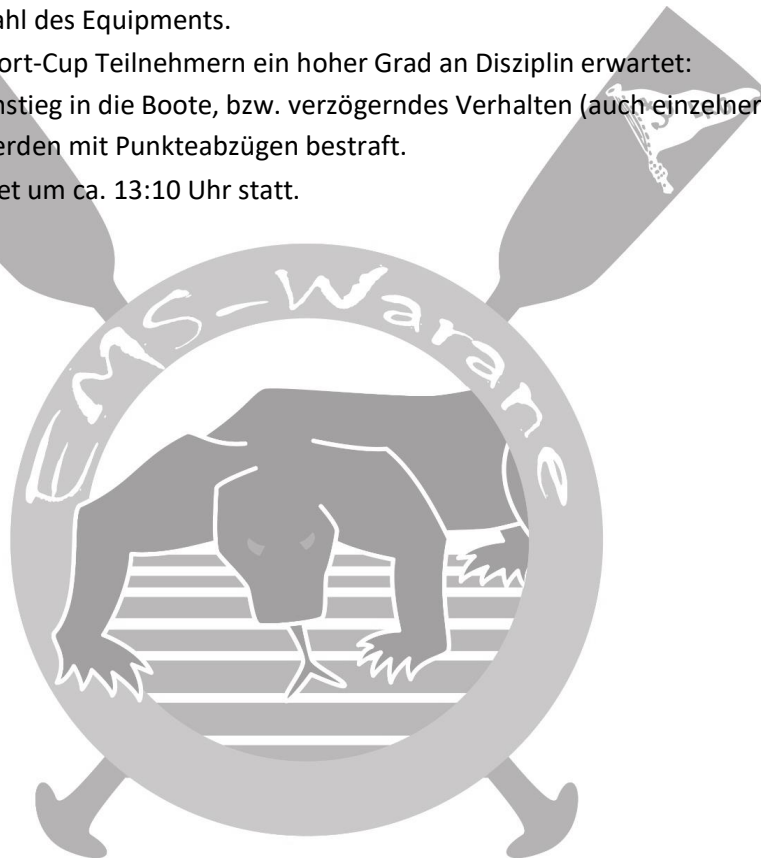
## Rennregeln:

Für den Fun Cup gilt der folgende Rennablauf:

- 1. Rennen: Zeitrennen
  - Es werden die Team-Zeiten gemessen. Es treten immer 3 Teams gegeneinander an. Die Teams werden, entsprechend ihrer gefahrenen Zeit, einer Gruppe zugeordnet. In jedem Gruppenrennen starten 6 Teams.
- 2. Rennen: Gruppenhalbfinale
  - Innerhalb der Gruppe treten die Teams in zwei Rennen mit jeweils 3 Teams gegeneinander an.
- 3. Rennen: Gruppenfinale
  - Die Sieger der zwei Rennen im Gruppenhalbfinale und der zeitschnellste Zweite treten gegeneinander an. Der Gewinner ist Gruppensieger.
  - Die drei Verlierer der Gruppenhalbfinale fahren gegeneinander um Platz drei bis sechs.
- Zwischen jedem Rennen sind ausreichende Erholungspausen vorgesehen.
- Die Zeitrennen finden ab 11:00 Uhr statt (siehe Regattaablauf).
- Nur LRG Equipment ist erlaubt (Ausnahme: Sitzpolster/Matte).
- Rennstrecke sind 250 m, stehendes Gewässer.

## Für den Sport-Cup gilt der folgende Rennablauf:

- Nachfolgende Punkte haben nur Gültigkeit, wenn sich mehr als drei Teams zum Sport-Cup anmelden. Andernfalls entscheidet das Orgateam über einen anderen Rennablauf.
- Je nach Anzahl der Teams werden Rennen mit 2 bis 3 Booten durchgeführt.
- Je nach Platzierung erhalten die Teams Punkte.
- Jedes Team nimmt an mindestens 4 dieser Punkterennen teil.
- Die Zusammenstellung der Boote bei den Punkterennen wird vor dem ersten Rennen gelost.
- Die 3 Teams mit den meisten Punkten treten zum Finalrennen an.
- Bei Punktgleichheit entscheidet die Zeit des letzten Punkterennens.
- Die Punkterennen finden zum Teil unmittelbar hintereinander statt.
- Rennstrecke sind 250 m.
- Es besteht freie Wahl des Equipments.
- Es wird von den Sport-Cup Teilnehmern ein hoher Grad an Disziplin erwartet:
  - Verspäteter Einstieg in die Boote, bzw. verzögerndes Verhalten (auch einzelner) beim Ablauf können und werden mit Punkteabzügen bestraft.
- Erstes Rennen findet um ca. 13:10 Uhr statt.





# Anmeldung

16. LRG Drachenboot Cup 2020

13. Juni 2020



Ausgefüllt per E-Mail an: drachenboot@lingener-rg.de

Verein/Organisation/Firma/Schule/Team-Name:

Team-Captain-Name:

E-Mail/Telefon Team – Captain:

Adresse:

PLZ/Ort:

Anmeldung für Fun-Cup

Anmeldung für Sport-Cup

Mit der Unterschrift erkennt das Team die Teilnahmebedingung/ Sicherheitsbelehrung sowie die Vorgaben dieser Ausschreibung an.

Nach Erhalt der Anmeldung schicken wir zeitnah eine Bestätigung. Danach ist die Anmeldung verbindlich.

Die Teilnehmer haben die Pflicht diese Gelder **termingerecht** zu zahlen, ansonsten gibt es keine Starterlaubnis.

Ort, Datum

Unterschrift des Team Captains