



Ausschreibung

16. LRG Drachenboot Cup

18. September 2021



Veranstalter:	Lingener Rudergesellschaft von 1923 e.V.	
Regatta Adresse:	Lingener Rudergesellschaft von 1923 e.V. Am alten Friedhof 1 49808 Lingen (Ems)	
Meldeeröffnung:	Sofort	
Anmeldung Infos und Trainingskoordination:	drachenboot@lingener-rg.de (Tobias Voßmeyer)	
Anmeldeschluss:	Anmeldeschluss ist der 3. September 2021	
Startgeld:	<ul style="list-style-type: none">- Standardgebühr- Für Teams mit eigenem Steuermann und ohne Trainingseinheiten- Outrigger-Rennen (pro Team 2 Personen)	<ul style="list-style-type: none">150,00€120,00€30,00 €
Trainingsgelder	<ul style="list-style-type: none">- Eine kostenlose Trainingseinheit ist im Startgeld enthalten- Ein Outrigger-Training ist im Startgeld enthalten- Zusätzliche Trainingseinheit nach Absprache	35,00€
Bankverbindung:	Kontoinhaber: Lingener Rudergesellschaft, e.V. IBAN: DE07 2665 0001 1191 3507 74 <u>Als Verwendungszweck bitte unbedingt angeben:</u> Teamname Firmenname Startgeld oder Trainingsgeld	
Drachenbootteam	<ul style="list-style-type: none">- Ein Team besteht aus maximal 16 Paddlern, davon mindestens 4 Paddlerinnen und einem Trommler.- Der Steuermann wird auf Wunsch vom Veranstalter gestellt.- Wenn ein Team am Regattatag zu wenig Teilnehmer hat, ist es gestattet, Paddler nach Absprache von anderen Drachenbootteams auszulihen.	
Teamoutfit	Damit die Teammitglieder als solche zu erkennen sind, sollte ein gemeinsames Outfit gewählt werden. Bunte Kostüme, Kriegsbemalung und ein origineller Schlachtruf unterstreichen den FUN- Charakter der Drachenboot Regatta Das beste Outfit aller Teams wird von einer Jury aus Teammitgliedern und Zuschauern prämiert.	

Wertung

Klassen	Die Regatta ist in 4 Klassen unterteilt: <ul style="list-style-type: none">- Sport- Fun- Schüler- Outrigger- Rennen (pro Team 2 Personen) Bitte die Klasse bei der Anmeldung angeben Weitere Infos zu den Klassen siehe weiter unten:										
Zeitplan (Änderungen vorbehalten)	<table><tr><td>- Beginn Funcup</td><td>11:00</td></tr><tr><td>- Schülerrennen</td><td>13:00</td></tr><tr><td>- Beginn Sportcup</td><td>13:10</td></tr><tr><td>- Siegerehrung</td><td>18:30</td></tr><tr><td>- Prämierung des besten Kostüms</td><td>19:00</td></tr></table>	- Beginn Funcup	11:00	- Schülerrennen	13:00	- Beginn Sportcup	13:10	- Siegerehrung	18:30	- Prämierung des besten Kostüms	19:00
- Beginn Funcup	11:00										
- Schülerrennen	13:00										
- Beginn Sportcup	13:10										
- Siegerehrung	18:30										
- Prämierung des besten Kostüms	19:00										
Kreismeisterschaft:	Für die Ermittlung des Kreismeisters wird aus allen Rennen eines emsländischen Teams die Durchschnittszeit errechnet. Das Team mit der schnellsten Durchschnittszeit wird Kreismeister.										
Boote und Paddel	Die Boote werden vom Veranstalter gestellt. Es besteht kein Anspruch auf Auswahl der Boote. Für die Rennen „Fun-Cup“ ist nur LRG Equipment zugelassen. (Ausnahme: Sitzpolster/Matte). Sport-Cup-Rennen dürfen mit eigenen Paddeln gefahren werden. Wir bitten alle Teams mit den Ausrüstungsgegenständen sorgfältig umzugehen. Nach dem Rennen sind die Paddel gereinigt in die dafür vorgesehenen Behälter am Steg abzulegen!! Hierfür wird entsprechendes Material bereitgestellt.										
Steuermann/frau	Der Veranstalter stellt die Steuermänner. Erfahrene Teams können selbst einen rennerprobten, eingewiesenen Steuermann stellen. Es besteht kein Anspruch auf einen bestimmten Steuermann. Das Kommando im Boot hat der Steuermann.										
Startsignal	Beim Rennstart erfolgt ein dreiteiliges Startsignal: <ul style="list-style-type: none">• 1 Are you ready• 2. Attention• 3. Go! (eine Hupe ertönt)										
Umkleideräume	Umkleideräume und Duschen sind im LRG-Bootshaus vorhanden.										
Eintreffen der Teams:	1 Stunde vor Rennbeginn am Bootshaus, 10. Min vor Rennbeginn am Bootssteg. Siehe auch Punkt 14 der Teilnahmebedingungen.										
Infobereich	Im Regattabüro bekommt am Regattatag der Teamcaptain alle Infos zum 16.Drachenboot-Cup.										
Sicherheit:	DLRG und DRK und Helfer des Organisationsteams beaufsichtigen sicherheitstechnisch die Regatta.										
Firmenwerbung:	Bitte unterstützen Sie mit Ihrer Werbeaktion unsere Veranstaltung. An der Fußgängerbrücke können Werbebanner aufgehängt werden. Hierfür berechnen wir 50 € pro lfd. Meter. Weitere Werbung ist im Regatta-Programmheft möglich. Bitte mit dem Veranstalter die Art der Werbung rechtzeitig absprechen.										
Eigenversorgung:	Am Veranstaltungstag stehen, je nach aktueller Lage, div. Angebote wie Kaffee, Kuchen, Getränke und ein Imbissstand zur Verfügung. Somit müsst										

ihr euch nicht mit dem aufwendigen Transport und der Beschaffung der Eigenversorgungsmittel belasten. Alles gibt es bei uns, wohltemperiert zu fairen Preisen.

Gekühlte Getränkekisten können am Regattatag im Regattabüro oder am Getränkewagen vorbestellt oder erworben werden.

Bitte denkt daran, dass sich die Veranstaltung auch über den Verkauf der Getränke und Speisen finanziert. Ohne den Verkauf der Speisen und Getränke ist eine Durchführung der Regatta schwer möglich.



Rennregeln:

Für den Fun Cup gilt der folgende Rennablauf:

- 1. Rennen: Zeitrennen
 - Es werden die Team-Zeiten gemessen. Es treten immer 3 Teams gegeneinander an. Die Teams werden, entsprechend ihrer gefahrenen Zeit, einer Gruppe zugeordnet. In jedem Gruppenrennen starten 6 Teams.
- 2. Rennen: Gruppenhalbfinale
 - Innerhalb der Gruppe treten die Teams in zwei Rennen mit jeweils 3 Teams gegeneinander an.
- 3. Rennen: Gruppenfinale
 - Die Sieger der zwei Rennen im Gruppenhalbfinale und der zeitschnellste Zweite treten gegeneinander an. Der Gewinner ist Gruppensieger.
 - Die drei Verlierer der Gruppenhalbfinale fahren gegeneinander um Platz drei bis sechs.
- Zwischen jedem Rennen sind ausreichende Erholungspausen vorgesehen.
- Die Zeitrennen finden ab 11:00 statt (siehe Regattaablauf).
- Nur LRG Equipment ist erlaubt (Ausnahme: Sitzpolster/Matte).
- Rennstrecke sind 250 m, stehendes Gewässer.
-

Für den Sportcup gilt der folgende Rennablauf:

- Nachfolgende Punkte haben nur Gültigkeit, wenn sich mehr als drei Teams zum Sportcup anmelden. Andernfalls entscheidet das Orgateam über einen anderen Rennablauf.
- Je nach Anzahl der Teams werden Rennen mit 2 bis 3 Booten durchgeführt.
- Je nach Platzierung erhalten die Teams Punkte.
- Jedes Team nimmt an mindestens 4 dieser Punkterennen teil.
- Die Zusammenstellung der Boote bei den Punkterennen wird vor dem ersten Rennen gelöst.
- Die 3 Teams mit den meisten Punkten treten zum Finalrennen an.
- Bei Punktgleichheit entscheidet die Zeit des letzten Punkterennens.
- Die Punkterennen finden zum Teil unmittelbar hintereinander statt.
- Rennstrecke sind 250 m.
- Es besteht freie Wahl des Equipments.
- Es wird von den Sportcup Teilnehmern ein hoher Grad an Disziplin erwartet:
 - Verspäteter Einstieg in die Boote, bzw. verzögerndes Verhalten (auch einzelner) beim Ablauf können und werden mit Punkteabzügen bestraft.
- Erstes Rennen findet um ca. 13:10 Uhr statt.



Anmeldung

16. LRG Drachenboot Cup 2020

18. September 2021



Ausgefüllt per E-Mail an: drachenboot@lingener-rg.de

Verein/Organisation/Firma/Schule/Team-Name:

Team-Captain-Name:

E-Mail/Telefon Team – Captain:

Adresse:

PLZ/Ort:

Anmeldung für Fun Cup

Anmeldung für Sportcup

Anmeldung für Outrigger-Rennen

Mit der Unterschrift erkennt das Team die Teilnahmebedingung/ Sicherheitsbelehrung sowie die Vorgaben dieser Ausschreibung an

Bitte betrachtet dies als Vorab-Anmeldung bzw. Teilnehmerreservierung. Nehmt bitte noch keine Zahlungen vor. Weitere Informationen folgen.

Ort, Datum

Unterschrift des Team Captains