



# Ausschreibung

16. LRG Drachenboot Cup

11. Juni 2022



<b>Veranstalter:</b>	Lingener Rudergesellschaft von 1923 e.V.	
<b>Regatta Adresse:</b>	Lingener Rudergesellschaft von 1923 e.V. Am alten Friedhof 1 49808 Lingen (Ems)	
<b>Meldeeröffnung:</b>	Sofort	
<b>Anmeldung Infos und Trainingskoordination:</b>	drachenboot@lingener-rg.de (Kerstin Meyer)	
<b>Anmeldeschluss:</b>	Anmeldeschluss ist der 28. Mai 2022	
<b>Startgeld:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Startgebühr pro Mannschaft ohne Steuermann 150,00€</li><li>- Für Teams mit eigenem Steuermann und ohne Trainingseinheiten 120,00€</li><li>- Zusätzliche Nachmeldegebühr ab 28. Mai 2022 80,00 €</li></ul>	
<b>Trainingsgelder</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Eine kostenlose Trainingseinheit ist im Startgeld enthalten (ein Training ist Pflicht!)</li><li>- Zusätzliche Trainingseinheit nach Absprache 35,00€</li></ul>	
<b>Bankverbindung:</b>	Kontoinhaber: Lingener Rudergesellschaft, e.V. IBAN: DE07 2665 0001 1191 3507 74 <u>Als Verwendungszweck bitte unbedingt angeben:</u> Teamname Firmenname Startgeld oder Trainingsgeld	
<b>Drachenbootteam</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Ein Team besteht aus maximal 16 Paddlern, davon mindestens 4 Paddlerinnen und einem Trommler.</li><li>- Der Steuermann wird auf Wunsch vom Veranstalter gestellt.</li><li>- Wenn ein Team am Regattatag zu wenig Teilnehmer hat, ist es gestattet, Paddler nach Absprache von anderen Drachenbootteams auszulihen.</li></ul>	
<b>Teamoutfit</b>	Damit die Teammitglieder als solche zu erkennen sind, sollte ein gemeinsames Outfit gewählt werden. Bunte Kostüme, Körperbemalungen und ein origineller Schlachtruf unterstreichen den FUN- Charakter der Drachenboot Regatta. Das beste Outfit aller Teams wird von einer Jury aus Teammitgliedern und Zuschauern prämiert.	

## Wertung

<b>Klassen</b>	Die Regatta ist in 4 Klassen unterteilt: <ul style="list-style-type: none"><li>- Sport</li><li>- Fun</li><li>- Schüler</li></ul> Bitte die Klasse bei der Anmeldung angeben Weitere Infos zu den Klassen siehe weiter unten:										
<b>Zeitplan (Änderungen vorbehalten)</b>	<table><tr><td>- Beginn Funcup</td><td>11:00</td></tr><tr><td>- Schülerrennen</td><td>13:00</td></tr><tr><td>- Beginn Sportcup</td><td>13:10</td></tr><tr><td>- Siegerehrung</td><td>18:30</td></tr><tr><td>- Prämierung des besten Kostüms</td><td>19:00</td></tr></table>	- Beginn Funcup	11:00	- Schülerrennen	13:00	- Beginn Sportcup	13:10	- Siegerehrung	18:30	- Prämierung des besten Kostüms	19:00
- Beginn Funcup	11:00										
- Schülerrennen	13:00										
- Beginn Sportcup	13:10										
- Siegerehrung	18:30										
- Prämierung des besten Kostüms	19:00										
<b>Kreismeisterschaft:</b>	Für die Ermittlung des Kreismeisters wird aus allen Rennen eines emsländischen Teams die Durchschnittszeit errechnet. Das Team mit der schnellsten Durchschnittszeit wird Kreismeister.										
<b>Boote und Paddel</b>	Die Boote werden vom Veranstalter gestellt. Es besteht kein Anspruch auf Auswahl der Boote. Für die Rennen „Fun-Cup“ ist nur LRG Equipment zugelassen. (Ausnahme: Sitzpolster/Matte). Sport-Cup-Rennen dürfen mit eigenen Paddeln gefahren werden. Wir bitten alle Teams mit den Ausrüstungsgegenständen sorgfältig umzugehen. Nach dem Rennen sind die Paddel gereinigt in die dafür vorgesehenen Behälter am Steg abzulegen!! Hierfür wird entsprechendes Material bereitgestellt.										
<b>Steuermann/frau</b>	Der Veranstalter stellt die Steuermänner. Erfahrene Teams können selbst einen rennerprobten, eingewiesenen Steuermann stellen. Es besteht kein Anspruch auf einen bestimmten Steuermann. Das Kommando im Boot hat der Steuermann.										
<b>Startsignal</b>	Beim Rennstart erfolgt ein dreiteiliges Startsignal: <ul style="list-style-type: none"><li>• 1 Are you ready</li><li>• 2. Attention</li><li>• 3. Go! (eine Hupe ertönt)</li></ul>										
<b>Umkleideräume</b>	Umkleideräume und Duschen werden nach aktuellem Hygienekonzept zur Verfügung gestellt.										
<b>Eintreffen der Teams:</b>	1 Stunde vor Rennbeginn am Bootshaus, 10. Min vor Rennbeginn am Bootssteg. Siehe auch Punkt 14 der Teilnahmebedingungen.										
<b>Infobereich</b>	Im Regattabüro bekommt am Regattatag der Teamcaptain alle Infos zum 16.Drachenboot-Cup.										
<b>Sicherheit:</b>	DLRG und DRK und Helfer des Organisationsteams beaufsichtigen sicherheitstechnisch die Regatta.										
<b>Firmenwerbung:</b>	Bitte unterstützen Sie mit Ihrer Werbeaktion unsere Veranstaltung. An der Fußgängerbrücke können Werbebanner aufgehängt werden. Hierfür berechnen wir 50 € pro lfd. Meter. Sprecht uns gerne bzgl. Euren Werbemöglichkeiten an.										
<b>Eigenversorgung:</b>	Am Veranstaltungstag stehen, je nach aktueller Lage, div. Angebote wie Kaffee, Kuchen, Getränke und ein Imbissstand zur Verfügung. Somit müsst										

ihr euch nicht mit dem aufwendigen Transport und der Beschaffung der Eigenversorgungsmittel belasten.

Gekühlte Getränkekisten können am Regattatag im Regattabüro oder am Getränkewagen vorbestellt oder erworben werden.

Bitte denkt daran, dass sich die Veranstaltung auch über den Verkauf der Getränke und Speisen finanziert. Ohne den Verkauf der Speisen und Getränke ist eine Durchführung der Regatta schwer möglich.



# Rennregeln:

Für den **Fun Cup** gilt der folgende Rennablauf:

- 1. Rennen: Zeitrennen
  - Es werden die Team-Zeiten gemessen um jede Mannschaft einer Leistungskategorie zugeordnet.
- 2. Und 3. Rennen: Innerhalb der jeweiligen Leistungskategorie werden zwei weitere Rennen gegeneinander gefahren.
- Zwischen jedem Rennen sind ausreichende Erholungspausen vorgesehen.
- Die Zeitrennen finden ab 11:00 statt (siehe Regattaablauf).
- Nur LRG Equipment ist erlaubt (Ausnahme: Sitzpolster/Matte).
- Rennstrecke sind 250 m, stehendes Gewässer.

Für den **Sportcup** gilt der folgende Rennablauf:

- Nachfolgende Punkte haben nur Gültigkeit, wenn sich mehr als drei Teams zum Sportcup anmelden. Andernfalls entscheidet das Orgateam über einen anderen Rennablauf.
- Je nach Anzahl der Teams werden Rennen mit 2 bis 3 Booten durchgeführt.
- Je nach Platzierung erhalten die Teams Punkte.
- Jedes Team nimmt an mindestens 4 dieser Punkterennen teil.
- Die Zusammenstellung der Boote bei den Punkterennen wird vor dem ersten Rennen gelost.
- Die 3 Teams mit den meisten Punkten treten zum Finalrennen an.
- Bei Punktgleichheit entscheidet die Zeit des letzten Punkterennens.
- Die Punkterennen finden zum Teil unmittelbar hintereinander statt.
- Rennstrecke sind 250 m.
- Es besteht freie Wahl des Equipments.
- Es wird von den Sportcup Teilnehmern ein hoher Grad an Disziplin erwartet:
  - Verspäteter Einstieg in die Boote, bzw. verzögerndes Verhalten (auch einzelner) beim Ablauf können und werden mit Punkteabzügen bestraft.
- Erstes Rennen findet um ca. 13:10 Uhr statt.



# Anmeldung

16. LRG Drachenboot Cup 2022

11. Juni 2022



Ausgefüllt per E-Mail an: drachenboot@lingener-rg.de

Verein/Organisation/Firma/Schule/Team-Name:

Team-Captain-Name:

E-Mail/Telefon Team – Captain:

Adresse:

PLZ/Ort:

Anmeldung für Fun Cup

Anmeldung für Sportcup

Mit der Unterschrift erkennt das Team die Teilnahmebedingung/ Sicherheitsbelehrung sowie die Vorgaben dieser Ausschreibung an

Nach Erhalt der Anmeldung schicken wir Zeitnah eine Bestätigung. Danach ist die Anmeldung verbindlich.

Die Teilnehmer haben die Pflicht diese Gelder termingerecht zu zahlen – spätestens bis zum 3. September. Bei noch ausstehender Zahlung am Tag des Cups behält sich die Lingener Rudergesellschaft vor keine Starterlaubnis zu erteilen.

Ort, Datum

Unterschrift des Team Captains